



Tiesos paieškos

Scenarijaus koncepcija ir sąranka

Elementų rodyklė

A etapas:

- Raktas ir spyna
- Kompiuteris
- Lipnus lapelis
- Darbuotojų bylos
- Trys straipsniai
- El. laiškai
- Drausminė ataskaita

B etapas:

- Du racijos

C etapas:

- Keturių skaitmenų spyna
- Lipnus lapelis



Detali koncepcija

Raktas ir spyna

Reikalinga medžiaga

- Raktas ir spyna
- Rašomasis stalas su stalčiumi

Pamoka

Tikslas – užrakinti kompiuterį stalo stalčiuje. Jei stalčius tai leidžia, galite jį užrakinti spyna arba netgi naudoti stalčių su spyna.

Kitas sprendimas galėtų būti kompiuterio užrakinimas dėžėje, jei neturite stalčiaus.

Kompiuteris

Reikalinga medžiaga

- Kompiuteris
- Trys straipsniai

Pamoka

Kompiuteryje sukurkite netikrą vartotojo profilį su slaptažodžiu. Kaip užuominą apie pamirštą slaptažodį pridėkite „gimtadienis“. Žinoma, jei norite, galite naudoti planšetinį kompiuterį.

Nepamirškite į kompiuterį įkelti tris straipsnius PDF formatu (kad žaidėjai negalėtų jų modifikuoti) ir atskirti juos į tris skirtingus dokumentus. Naudokite kompiuterį be



kitų duomenų, kad žaidėjai negalėtų atidaryti kitų dokumentų ar programinės įrangos.

Šiam žaidimui nereikia interneto ryšio.

Darbuotojų bylos

Reikalinga medžiaga

- Spausdintuvas
- Darbuotojų bylos
- Žirklės
- Aplankas
- Rašiklis

Pamoka

Atsispausdinkite darbuotojų bylas ir po vieną sukarpykite. Sudėkite jas visas į aplanką. Galite aplankui suteikti pavadinimą, pavyzdžiui, „Darbuotojų bylos“. Paslėpkite aplanką kambario saugykloje.

El. laiškai

Reikalinga medžiaga

- El. laiškai
- Žirklės
- Spausdintuvas



Pamoka

Atsispausdinkite el. laiškus ir padalinkite juos perkirpdami. Sudėtingesnei užduočiai paslėpkite penkis el. laiškus kambaryje atskirai.

Drausminė ataskaita

Reikalinga medžiaga

- Drausminė ataskaita
- Žirklys
- Spausdintuvas

Pamoka

Atsispausdinkite drausminės nuobaudos ataskaitą ir sukarpykite ją į keturias dalis. Išdėliokite tas keturias dalis kambaryje.

Racijos

Reikalinga medžiaga

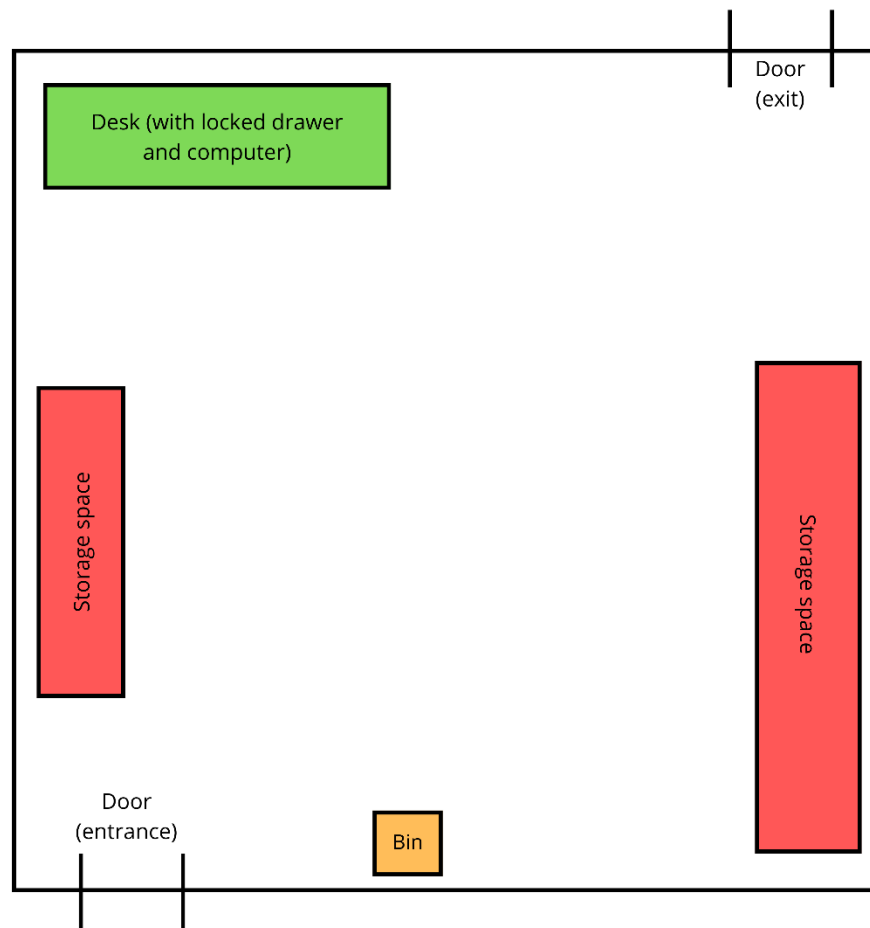
- Du racijos, nustatytos tuo pačiu dažniu.

Pamoka

Paslėpkite vieną raciją kambaryje, kad žaidėjai galėtų ją rasti, o kitą laikykite su savimi, kad galėtumėte bendrauti su žaidėjais.



Kambario (-ių) įrengimas



Tai paprastas kambario išdėstymo pasiūlymas. Jums reikia šiek tiek vietos daiktams laikyti, kad paslėptumėte dokumentus ir įvairius kambario elementus. Taip pat galite paslėpti kai kuriuos elementus dėžėje. Nedvejodami pridėkite dekoratyvinių elementų, tokių kaip žurnalisto diplomas, kelios knygos ir kiti aplankai.



Kitam žaidimui

Vykdykite instrukcijas, kad iš naujo nustatytumėte žaidimą kitai vaikų grupei.

A etapas: Įdėkite kompiuterį atgal į stalčių su lipniu lapeliu ir užrakinkite jį.

Nepamirškite išjungti kompiuterio ir patikrinti, ar ankstesnė grupė nieko nepakeitė.

Tada paslėpkite raktą.

Paslėpkite dokumentus (el. laiškus, darbuotojų bylas ir drausminių ataskaitų dalis)

ir nedvejodami atsispausdinkite juos dar kartą, jei jie per daug sugadinti.

B etapas: Paslėpti raciją.

C etapas: Uždėkite atgal keturių skaičių spyną ir lipduką ir nepamirškite sumaišyti skaičių! Apskritai, sugrąžinkite visus elementus, kuriuos vaikai judino žaidimo metu.



**Bendrai finansuoja
Europos Sąjunga**

Šį projektą finansavo Europos Komisija. Šis leidinys atspindi tik autoriaus požiūrį, ir Komisija negali būti laikoma atsakinga už jokią jame pateiktos informacijos panaudojimą.

Projekto kodas: 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Šis kūrinys licencijuotas pagal „Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International“ licenciją. Norėdami peržiūrėti šios licencijos kopiją, apsilankykite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>